

Destiny 2 - Exo Katalysatoren

1. Kinetikslot-Waffen

Arbeitstier

- zu finden beim Abschluss von Strikes oder Schmelztiegel-Matches
- 250 Multi-Kills zum Abschließen (4 schnelle Kills zählen hier als 1 Multi-Kill)
- die Waffe bekommt den Perk „Serious Business“, der den Flinch (Zusammenzucken bei Feindbeschuss) reduziert

Sturm

- zu finden von beliebigen Feinden auf Nessus
- 500 Kills mit Sturm und 500 Kills mit Drang. Beide Waffen müssen ausgerüstet sein
- +20 Reichweite, +40 Handhabung

Schwingen der Wachsamkeit

- zu finden durch Siege im Schmelztiegel
- besiegt 250 Gegner im Schmelztiegel und erhält 5 Auge-um-Auge Medaillen (ein Teammitglied rächen)
- das Impulsgewehr wird vollautomatisch

Rattenkönig

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 500 Kills mit der Waffe, ein anderes Teammitglied muss ebenfalls die Rattenkönig ausgerüstet haben
- +20 Zielhilfe, +20 Rückstoß, „Ungeziefer“-Perk stellt Gesundheit wieder her

MIDA- Multi-Werkzeug

- zu finden bei Siegen in der Kompetitiv-Playlist, während man den Rang „Legende“ hat
- 250 präzise Kills im Schmelztiegel
- die Waffe bekommt den Perk „Gesetzloser“: Präzise Kills verringern die Nachladezeit

Scharlach

- beliebige Feinde im ganzen System killen
- 300 präzise Kills mit der Waffe
- +20 Reichweite

Jadehase

- zu finden durch Siege im Schmelztiegel
- 250 Schmelztiegel-Kills
- +30 Stabilität

Destiny 2 - Exo Katalysatoren

Huckleberry

- zu finden beim Abschluss von Heroischen Abenteuern
- 500 Kills mit der Waffe
- Kills füllen das Magazin komplett auf

Suros Regime

- zu finden durch Siege im Schmelztiegel
- 300 Kills im Schmelztiegel
- +50 Rückstoß, zusätzlicher Perk „Suros Ascendance“: Chance auf Gesundheitsregeneration bei Kills

Izanagis Bürde

- zu finden, wenn man die Heroische Menagerie mit voll aufgewertetem Kelch der Opulenz abschließt
- 500 Kills mit der Waffe
- 4-facher Schaden mit „Geschliffener Klinge“

Schlechtes Karma

- gibt in der Tributhalle 45 Tribute ab
- 250 Kills mit der Waffe
- die Dauer des Perks „Fluchregen“ wird verlängert

Ausbruch Perfektioniert

- schließt die Mission „Stunde Null“ auf heroisch ab
- beendet Stunde Null einmal pro Woche auf heroisch, um Fortschritt zu erzielen (zusätzlich kann das wöchentliche Rätsel gelöst werden, um den Katalysator schneller abzuschließen).
- Erhöht den Naniten-Schaden. Besiegte Feinde erzeugen zusätzliche Naniten

2. Energieslot-Waffen

Unbarmherzig

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 500 Kills mit der Waffe
- +40 Reichweite, +40 Stabilität

Kaltherz

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 300 Kills mit der Waffe
- +20 Stabilität, +20 Nachladegeschwindigkeit

Destiny 2 - Exo Katalysatoren

Löwengebrüll

- besiegt Feinde im ganzen System
- Feinde killen und beliebige Beutezüge abschließen
- + 30 Nachladegeschwindigkeit, zusätzlich erhält die Waffe den „Chimera“-Perk: Nachdem man diese Waffe abfeuert, erhöhen sich für eine kurze Zeit die Handhabung und der Präzisionsschaden der ausgerüsteten Kinetik- und Power-Waffe

Sonnenschuss

- zu finden beim Abschluss von Strikes oder Schmelztiegel-Matches
- 500 Kills und 1000 Kills mit „Sonnenexplosion“
- +30 Reichweite, +20 Stabilität

Graviton-Lanze

- zu finden beim Abschluss von Strikes oder Schmelztiegel-Matches
- 500 Kills und 1000 Kills mit Kosmologie
- +20 Reichweite, +15 Zielhilfe und zusätzlich „Versteckte Hand“ für verbesserte Zielerfassung

Himmelsbrennereid

- besiegt Feinde im Leviathan-Raid
- besiegt 1000 Kabale mit der Waffe
- +30 Reichweite

Borealis

- beliebige Feinde im ganzen System töten
- ihr müsst mit jedem Schadenselement 150 Kills machen
- +20 Nachladegeschwindigkeit

Risikoreich

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 300 Kills und zusätzlich 300 Kills mit dem „Ketten-Blitz“ Perk
- +30 Reichweite

Hartes Licht

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 1000 Kills mit der Waffe
- +25 Stabilität

Prometheus-Linse

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 300 Kills mit der Waffe
- +20 Stabilität, +20 Handhabung

Destiny 2 - Exo Katalysatoren

Telesto

- zu finden im Prestige-Modus des Weltenverschlinger-Raids
- schmiedet alle Waffen bei Bruder Vance auf Merkur, dann könnt ihr den Katalysator bei ihm abschließen
- erhöhtes Magazin von 4 auf 7 Schuss, zusätzlicher Perk, der die Munitionsreserven erhöht

Polaris Lanze

- schließt alle 5 Schritte der Quest „Nahende Dämmerung“ ab
- 500 Kills mit der Waffe und 50 Kills mit dem „Perfekte Fünfte“-Perk
- die Waffe bekommt den „Libelle“-Perk: Präzise Kills erzeugen eine Elementarschaden-Explosion

3. Powerslot-Waffen

Prospektor

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 500 Kills mit der Waffe
- +40 Explosionsradius, zusätzlich erhöht die Waffe erhöhte Munitionsreserven

Wardcliff-Spule

- zu finden beim Abschluss von Strikes und Dämmerungsstrikes
- 500 Kills mit der Waffe
- Verbesserte Zielsuche für Projektile

Traktorkanone

- besiege beliebige Feinde im ganzen System
- 300 Kills mit der Waffe
- erhöhtes Magazin von 4 auf 7 Schuss, zusätzlicher Perk, der die Munitionsreserven erhöht

D.A.R.C.I

- besiege beliebige Feinde im ganzen System
- 300 präzise Kills mit der Waffe
- +20 Stabilität

Weltlinie Null

- besiege beliebige Feinde im ganzen System mit einem Schwert
- man muss alle Bosse der 7. Welle im Eskalationsprotokoll mit der Waffe treffen. Bei einem erfolgreichen Treffer bekommt man einen Gegenstand. Es gibt insgesamt 5 verschiedene Bosse, die wöchentlich wechseln
- kürzere Aktivierungszeit für den „Tesserakt“-Perk

Destiny 2 - Exo Katalysatoren

Kolonie

- zu finden beim Abschluss von Schmelztiegel-Matches
- 500 Kills mit der Waffe
- erhöhtes Magazin von 7 auf 8 Schuss, zusätzlicher Perk, der die Munitionsreserven erhöht

Schläfer-Simulant

- zu finden im Prestige-Modus des Sternenschleuse-Raids
- zuerst müsst ihr 1000 Kills mit jeder Eskalationsprotokoll-Waffe machen (Schrotflinte, Maschinenpistole, Scharfschützengewehr). Danach muss die Orakel-Kiste in der Mission „Das Wispern“ geöffnet werden. Zu guter Letzt müsst ihr noch 500 Kills mit der Schläfer-Simulant machen
- +75 Ladezeit, zusätzlicher Perk, der das Aufladen der Waffe verkürzt

Wispern des Wurms

- schließt die Mission „Das Wispern“ auf heroisch ab
- schließt ihr die Mission einmal pro Woche auf heroisch ab, bekommt man „Faulige Essenzen“. Diese braucht man, um Fortschritt für den Katalysator zu erzielen. Essenz bekommt man ebenfalls durch das Öffnen von versteckten Kisten in der Mission (diese können einmal pro Woche öffnen werden). Wenn man all das einmal pro Woche macht, ist man nach 3 Wochen fertig.
- erhöhte Nachladegeschwindigkeit, die Waffe bekommt zusätzlich den „Atemkontrolle“-Perk

Legende von Acrius

- zu finden im Prestige-Modus des Leviathan-Raids
- 500 Kills mit der Waffe
- +40 Nachladegeschwindigkeit, zusätzlicher Perk für erhöhte Munitionsreserven